

**МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**


**Министерство образования и науки Удмуртской Республики**

**Управление образования администрации муниципального образования**

**"Муниципальный округ Алнашский район Удмуртской Республики"**

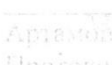
**МКОУ Техникумовская СОШ**

РАССМОТРЕНО  
Руководитель ШМО  
 З.И.  
Артамонова  
Протокол №1  
от «30» 08 2023 г.

ПРИНЯТО  
на педагогическом  
совете Протокол №9  
от 30.08.2023 г.  
СОГЛАСОВАНО  
Зам. директора по УР  
 Родионова  
Л.М.

УТВЕРЖДЕНО  
Зам. Директора по УР  
 Родионова  
Л.М.  
Приказ № 166  
от 30.08.2023 г..



РАССМОТРЕНО  
Руководитель ШМО  
 З.И.  
Артамонова  
Протокол №1  
от «30» 08 2023 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

**Учебного предмета «Компьютерная графика»  
для обучающихся 5-7 классов**

с. АСТ, 2023 г.

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа по «Компьютерной графике» на уровне основного общего образования составлена на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования, представленных в ФГОС ООО, а также федеральной рабочей программы воспитания.

Компьютерная графика – это область деятельности человека, в которой представлены средства, с помощью которых можно обрабатывать, создавать, передавать и хранить изображения, а также для оцифровки визуальной информации. В образовательных стандартах компьютерная графика трактуется как одна из важнейших технологий представления информации, что говорит о возросшей важности данной области знаний.

В современном мире компьютерная графика стала основным средством связи между компьютером и человеком, так как информация, представленная в графическом виде, становится более наглядна и понятна для восприятия.

Работа в графических программах на сегодняшний день является наиболее популярной. Диаграммы, изображения, схемы и графики, созданные с помощью графических программ, применяются во многих отраслях науки, медицины, промышленности и др.

Программа знакомит обучающихся с понятием растровой и векторной компьютерной графики на примере редакторов растровой графики

На изучение информатики на базовом уровне отводится 102 часа: в 5 классе – 34 часа (1 час в неделю), в 6 классе – 34 часа (1 час в неделю), в 7 классе – 34 часа (1 час в неделю).

# СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ

## 5 КЛАСС

Основы работы на ПК. Растровая графика. Знакомство с графическим редактором Paint.

На что способны клавиши SHIFT и CTRL. Создаём витражи. Преобразования формы.

Векторная графика. Обработка изображений с помощью программы PictureManager и Paint. Коллаж, фотомонтажи Office Picture Manager. Снимок без фотоаппарата. PrintScreen - помощник фотографа.

Удивительные возможности сканера. Сканограмма. Анимация и её последствия. Создаём движение.

Зачётная работа по теме «Компьютерная графика».

Дополнительно. Рисунки символами

Мультимедиа технологии. Что такое презентация. Создадим презентацию, напишем рассказ. Вставка текста на слайд.

Наведём красоту и порядок. Требования к тексту и заголовкам.

Как привлечь внимание. Рисунки на слайдах. Рамки и рамочки. Форматирование и сжатие рисунков. Использование анимации на слайдах презентации

Как не заблудиться. Гиперссылки на слайдах. Слайд - фильм. Смена слайдов по времени. Смотрим и слушаем. Музыкальное сопровождение презентации. Настройка показа презентации.

Итоговая работа. Мультфильмы своими руками.

Дополнительно. Обработка рисунков для web и презентаций. Мультзачёт

Создание фильмов. Сценарий и монтаж. Создание фильмов. Текстовое сопровождение. Создание фильмов. Кино и музыка. Кинозачёт. Защита проекта

# СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ

## 6 КЛАСС

### ВВЕДЕНИЕ

Правила поведения в кабинете информатики и техника безопасности при работе с компьютерной техникой, электробезопасность. Требования к организации рабочего места. Санитарно-гигиенические нормы при работе за компьютером

### КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

Задачи, цели курса. Растровая и векторная графика, способы организации. Пиксель, разрешение изображения, графические примитивы, чувствительность к масштабированию. Форматы графических файлов. Графические редакторы: многообразие, возможности, область применения. Сохранение графического файла.

### СОЗДАНИЕ РАСТРОВЫХ ГРАФИЧЕСКИХ ИЗОБРАЖЕНИЙ

Графический редактор Paint: знакомство с интерфейсом программы, инструментами создания графических изображений, использование различных эффектов – добавление цветов в палитру, обращение цветов, изменение размера и местоположения рисунка, настройка атрибутов рисунка, создание меткого изображения с помощью сетки пикселей. Создание и редактирование графических изображений: букета в вазе, дома «моей мечты», геометрического и растительного орнамента, новогодней и Рождественской открытки.

Назначение графического редактора GIMP. Основные элементы рабочего окна программы GIMP. Знакомство с основными панелями GIMP. Форматирование и редактирование изображений. Основные функции графического редактора GIMP: создание и редактирование рисунков. Понятие слоев. Создание, перемещение, удаление слоев. Режим слоя, прозрачность слоя. Инструменты для работы со слоями: перемещения, масштабирование, поворот, искривление, перспектива, зеркало. Цветовые модели RGB и CMY. Понятие анимации. Работа со слоями — создание кадров анимации. Сохранение анимированных изображений, оптимизация анимированных изображений.

### МУЛЬТИМЕДИЙНЫЕ ПРЕЗЕНТАЦИИ

Мир мультимедиа. Виды презентаций. Редактор электронных презентаций MS PowerPoint. Интерфейс программы, структура окна. Знакомство с инструментами создания объектов на слайде, правил работы в среде редактора электронных презентаций. Вставка графики, текста, звука. Преобразование графических объектов и создание на их основе новых объектов с использованием возможностей меню группировка - разгруппировка. Анимирование объектов на слайдах и организация переходов слайдов с использованием различных эффектов их анимации. Создание управляющих кнопок и гиперссылок. Пути перемещения объектов.

## ТЕКСТОВЫЙ ПРОЦЕССОР MSWORD

Знакомство с текстовым процессором WORD. Меню, панели инструментов. Редактирование текста. Форматирование текста. Работа с таблицами. Сложные таблицы. Создание векторных изображений. Редактор формул. Газетные колонки, поиск и замена слов.

## ПОВТОРЕНИЕ

Растровая графика. Векторная графика. Мультимедийные презентации.

## СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ

### 7 КЛАСС

Формы представления графической информации на компьютере. Форматы графических файлов. Компьютерная графика. Виды компьютерной графики: растровая и векторная (1 час)

Знакомство с графическим редактором Gimp (1 час) Назначение графического редактора. Программа GIMP. Интерфейс программы. Открытие и сохранение изображения. Изменение размеров изображения.

Работа с изображениями (24 часа) Техника рисования. Инструменты свободного рисования. Использование кистей, аэрографа, карандаша, ластика. Выбор цвета и формы кисти. Подключение библиотек кистей. Создание новой кисти. Закраска областей. Создание градиентных переходов. Техника выделения областей изображения. Инструменты выделения. Управление параметрами инструментов. Приемы выделения областей сложной формы. Действия с выделенной областью: масштабирование, поворот, искажение выделенной области. Создание многослойного изображения. Способы создания слоя. Параметры слоя. Особенности работы с многослойным изображением. Связывание слоев. Трансформация содержимого слоя. Работа со слоями многослойного изображения. Текстовые слои. Спецэффекты на слоях: создание тени, ореола, имитация рельефа, обводка контура изображения. Слияние слоев. Фильтры. Применение фильтров для имитации различных техник рисования.

Анимация (7 часов) Анимация. Создание простой и сложной анимации объектов.

Защита итоговой работы (1ч)

## **ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПО ИНФОРМАТИКЕ НА УРОВНЕ ОСНОВНОГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

Изучение компьютерной графики на уровне основного общего образования направлено на достижение обучающимися личностных, метапредметных и предметных результатов освоения содержания учебного предмета.

### **Планируемые результаты.**

По итогам освоения программы у обучающихся будут сформированы следующие результаты:

#### **Личностные:**

- Познавательный интерес, творческая активность;
- Память, внимательность, логическое мышление.

#### **Метапредметные:**

- Формирование операционного мышления, направленного на выбор оптимальных решений;
- Воспитание информационной культуры;
- Развитие умения работать с дополнительными программами.

#### **Предметные:**

В результате овладения *основами компьютерной графики* обучающиеся будут **знать**:

- особенности, достоинства и недостатки растровой и векторной графики; методы описания цветов в компьютерной графике — цветовые модели;
- способы получения цветовых оттенков на экране и принтере;
- способы хранения изображений в файлах растрового и векторного формата;
- назначение и функции различных графических программ.

В результате освоения *практической части Программы* обучающиеся будут **уметь**:

- создавать собственные иллюстрации, используя главные инструменты векторной программы Inkscapе, а именно:
- создавать рисунки из простых объектов, выполнять основные операции над объектами
- формировать собственные цветовые оттенки в различных цветовых моделях;
- создавать рисунки из простых объектов, выполнять основные операции над объектами

- работать с контурами объектов, создавать рисунки из кривых;
- создавать иллюстрации с использованием методов упорядочения и объединения объектов;
- получать объемные изображения;
- создавать надписи, заголовки, размещать текст по траектории;
- редактировать изображения в программах Paint, Gimp, а именно:

выделять и перемещать фрагменты изображений с использованием различных инструментов;

редактировать фотографии с использованием различных средств художественного оформления;

- сохранять выделенные области для последующего использования;
- монтировать, раскрашивать черно-белые эскизы и фотографии (создавать многослойные документы);
- применять к тексту различные эффекты;
- выполнять тоновую и цветовую коррекцию фотографий;
- выполнять обмен файлами между графическими программами.



## ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

### 5 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
<b>Раздел 1. Введение</b>					
1	Основы работы на ПК. Растровая графика. Знакомство с графическим редактором Paint	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1521d2">https://m.edsoo.ru/8a1521d2</a>
2	На что способны клавиши SHIFT и CTRL. Создаём витражи. Преобразования формы	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1523ee">https://m.edsoo.ru/8a1523ee</a>
3	Векторная графика	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a152826">https://m.edsoo.ru/8a152826</a>
4	Обработка изображений с помощью программы PictureManager и Paint	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a152a74">https://m.edsoo.ru/8a152a74</a>
5	Коллаж, фотомонтажи Office Picture Manager	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a152cfe">https://m.edsoo.ru/8a152cfe</a>
6	Снимок без фотоаппарата. PrintScreen - помощник фотографа	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a152f74">https://m.edsoo.ru/8a152f74</a>
7	Удивительные возможности сканера. Сканограмма	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a153244">https://m.edsoo.ru/8a153244</a>
8	Анимация и её последствия. Создаём движение	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a153460">https://m.edsoo.ru/8a153460</a>
9	Зачётная работа по теме «Компьютерная графика»	1	1		Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a161966">https://m.edsoo.ru/8a161966</a>

10	Дополнительно. Рисунки символами	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a161e2a">https://m.edsoo.ru/8a161e2a</a>
11	Мультимедиа технологии. Что такое презентация	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a161fec">https://m.edsoo.ru/8a161fec</a>
12	Создадим презентацию, напишем рассказ. Вставка текста на слайд	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162186">https://m.edsoo.ru/8a162186</a>
13	Наведём красоту и порядок. Требования к тексту и заголовкам	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162316">https://m.edsoo.ru/8a162316</a>
14	Как привлечь внимание. Рисунки на слайдах	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a16249c">https://m.edsoo.ru/8a16249c</a>
15	Рамки и рамочки. Форматирование и сжатие рисунков	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1625f0">https://m.edsoo.ru/8a1625f0</a>
16	Использование анимации на слайдах презентации	1			
17	Как не заблудиться. Гиперссылки на слайдах	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162848">https://m.edsoo.ru/8a162848</a>
18-19	Слайд - фильм. Смена слайдов по времени	2			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1629ec">https://m.edsoo.ru/8a1629ec</a>
20-21	Смотрим и слушаем. Музыкальное сопровождение презентации	2			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162b72">https://m.edsoo.ru/8a162b72</a>
22-23	Настройка показа презентации	2			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162d02">https://m.edsoo.ru/8a162d02</a>
24-26	Итоговая работа. Мультфильмы своими руками	3	2		Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162e7e">https://m.edsoo.ru/8a162e7e</a>
27	Дополнительно. Обработка рисунков для web и презентаций	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162fe6">https://m.edsoo.ru/8a162fe6</a>
28	Мультзачёт	1	1		Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1632d4">https://m.edsoo.ru/8a1632d4</a>

29-30	Создание фильмов. Сценарий и монтаж	2		2	Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1632d4">https://m.edsoo.ru/8a1632d4</a>
31-32	Создание фильмов. Текстовое сопровождение	2		2	
33	Создание фильмов. Кино и музыка	1		1	Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1635c2">https://m.edsoo.ru/8a1635c2</a>
34	Кинозачёт. Защита проекта	1	1		Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a163874">https://m.edsoo.ru/8a163874</a>
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	5	5	

## ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 6 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
<b>Раздел 1. Введение</b>					
1.1	Введение. Техника безопасности при работе с компьютером.	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/7f41646e">https://m.edsoo.ru/7f41646e</a>
Итого по разделу		1			
<b>Раздел 2. Компьютерная графика</b>					
2.1	Виды компьютерной графики	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/7f41646e">https://m.edsoo.ru/7f41646e</a>
2.2	Форматы графических файлов	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/7f41646e">https://m.edsoo.ru/7f41646e</a>
Итого по разделу		2			
<b>Раздел 3. Создание растровых графических изображений</b>					
3.1-3.2	Букет в вазе	2	2		Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/7f41646e">https://m.edsoo.ru/7f41646e</a>
3.3-3.4	Дом моей мечты	2	2		Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/7f41646e">https://m.edsoo.ru/7f41646e</a>
3.5	Геометрический орнамент	1	1		Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/7f41646e">https://m.edsoo.ru/7f41646e</a>
3.6	Растительный орнамент	1	1		

3.7-3.8	Ввод текста	2			
3.9-3.10	Рождественская открытка	2	2		
3.11-3.12	Новогодняя открытка	2	2		
3.13	Знакомство с графическим редактором Gimp.	1			
3.14	Выделение областей изображения	1			
3.15	Работа с текстом	1			
3.16	Добавление жизни в фотографию	1			
3.17	Убираем лишние детали с фотографии	1			
3.18-3.19	Коллаж	2	2		
Итого по разделу		19			
<b>Раздел 4. Мультимедийные презентации</b>					
4.1	Мир мультимедиа	1			
4.2	Вставка текста, графики, звука	1			
4.3	Анимация объектов. Смена слайдов	1			
4.4	Организация движения на слайде	1			
4.5	Создание слайд-фильма	1			
4.6	Творческая работа по созданию слайд-	1	1		

	фильма				
Итого по разделу		6			
<b>Раздел 5. Текстовый процессор msword</b>					
5.1	Знакомство с текстовым процессором WORD. Меню, панели инструментов	1			
5.2	Редактирование текста	1			
5.3	Форматирование текста Работа с таблицами	1			
5.4	Создаём векторные изображения	1			
5.5	Создаем рекламный буклет	1			
5.6	Итоговая работа	1	1		
Итого по разделу		6			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	1	13	

## ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 7 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
<b>Раздел 1. Графическая информация. Знакомство с графическим редактором Gimp</b>					
1.1	Формы представления графической информации на компьютере. Форматы графических файлов. Компьютерная графика	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1521d2">https://m.edsoo.ru/8a1521d2</a>
1.2	Знакомство с графическим редактором Gimp. Интерфейс программы	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1523ee">https://m.edsoo.ru/8a1523ee</a>
Итого часов		2			
<b>Раздел 2. Работа с изображениями</b>					
2.1	Инструменты рисования	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a152826">https://m.edsoo.ru/8a152826</a>
2.2	Инструменты рисования. Рисование кругов и окружностей	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a152a74">https://m.edsoo.ru/8a152a74</a>
2.3	Инструменты выделения.	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a152cfe">https://m.edsoo.ru/8a152cfe</a>
2.4	Работа с выделенными областями	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a152f74">https://m.edsoo.ru/8a152f74</a>
2.5	Общее понятие о слоях. Панель слоев. Создание слоя	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a153244">https://m.edsoo.ru/8a153244</a>
2.6	Инструменты преобразования изображений: Перемещение,	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a153460">https://m.edsoo.ru/8a153460</a>

	Выравнивание, Кадрирование				
2.7	Инструменты преобразования изображений: Вращение, Масштаб, Искривление, Перспектива, Зеркало	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a161966">https://m.edsoo.ru/8a161966</a>
2.8	Работа со слоями. Упражнение «Картинка в нескольких рамках»	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a161e2a">https://m.edsoo.ru/8a161e2a</a>
2.9	Работа со слоями. Упражнение «Новогодние шарик»	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a161fec">https://m.edsoo.ru/8a161fec</a>
2.10	Работа со слоями. Фотомонтаж.	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162186">https://m.edsoo.ru/8a162186</a>
2.11	Работа со слоями. Создание фотоколлажа.	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162316">https://m.edsoo.ru/8a162316</a>
2.12	Коррекция изображения. Инструменты - лечебная кисть, штамп, их параметры и настройка	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a16249c">https://m.edsoo.ru/8a16249c</a>
2.13	Коррекция изображений: уровни и кривые	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1625f0">https://m.edsoo.ru/8a1625f0</a>
2.14	Инструменты цветокоррекции	1			
2.15	Работа с текстом. Примеры текстовых эффектов	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162848">https://m.edsoo.ru/8a162848</a>
2.16	Работа с текстом. Упражнение «Светящийся текст»	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1629ec">https://m.edsoo.ru/8a1629ec</a>
2.17	Работа с текстом. Текст с тенью	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162b72">https://m.edsoo.ru/8a162b72</a>
2.18	Работа с текстом. Упражнение «Огненные буквы»	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162d02">https://m.edsoo.ru/8a162d02</a>
2.19	Фильтры. Упражнение «Салют»	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162e7e">https://m.edsoo.ru/8a162e7e</a>



2.20	Фильтры. Упражнение «Огненный цветок»	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162fe6">https://m.edsoo.ru/8a162fe6</a>
2.21	Фильтры. Упражнение «Звездное небо»	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1632d4">https://m.edsoo.ru/8a1632d4</a>
2.22	Фильтры. Упражнение «Трава». Упражнение «Вихрь»	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1632d4">https://m.edsoo.ru/8a1632d4</a>
2.23	Творческая работа	1		1	
2.24	Творческая работа	1		1	Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1635c2">https://m.edsoo.ru/8a1635c2</a>
Итого часов		24			
Раздел 3. Анимация					
3.1	Анимация в GIMP. Создание анимации. Анимация текста	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a163874">https://m.edsoo.ru/8a163874</a>
3.2	Анимация в GIMP. Упражнение «Анимация течения воды»	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1639d2">https://m.edsoo.ru/8a1639d2</a>
3.3	Анимация в GIMP. Упражнение «Рождественская елка»	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a163b30">https://m.edsoo.ru/8a163b30</a>
3.4	Анимация в GIMP. Упражнение «Плавное исчезновение»	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a16404e">https://m.edsoo.ru/8a16404e</a>
3.5	Анимация в GIMP. Упражнение «Снегопад»	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1642c4">https://m.edsoo.ru/8a1642c4</a>
3.6	Творческая работа «Мультик» в редакторе Gimp	1		1	Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a164472">https://m.edsoo.ru/8a164472</a>
3.7	Творческая работа «Мультик» в редакторе Gimp.	1		1	Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a164652">https://m.edsoo.ru/8a164652</a>
3.8	Защита итоговой работы	1	1		Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a164828">https://m.edsoo.ru/8a164828</a>
Итого часов		8			

ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ	34	1	4
-------------------------------------	----	---	---

## ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

### 5 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
1	Основы работы на ПК. Растровая графика. Знакомство с графическим редактором Paint	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1521d2">https://m.edsoo.ru/8a1521d2</a>
2	На что способны клавиши SHIFT и CTRL. Создаём витражи. Преобразования формы	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1523ee">https://m.edsoo.ru/8a1523ee</a>
3	Векторная графика	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a152826">https://m.edsoo.ru/8a152826</a>
4	Обработка изображений с помощью программы PictureManager и Paint	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a152a74">https://m.edsoo.ru/8a152a74</a>
5	Коллаж, фотомонтажи Office Picture Manager	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a152cfe">https://m.edsoo.ru/8a152cfe</a>
6	Снимок без фотоаппарата. PrintScreen - помощник фотографа	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a152f74">https://m.edsoo.ru/8a152f74</a>
7	Удивительные возможности сканера. Сканограмма	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a153244">https://m.edsoo.ru/8a153244</a>
8	Анимация и её последствия. Создаём движение	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a153460">https://m.edsoo.ru/8a153460</a>

9	Зачётная работа по теме «Компьютерная графика»	1	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a161966">https://m.edsoo.ru/8a161966</a>
10	Дополнительно. Рисунки символами	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a161e2a">https://m.edsoo.ru/8a161e2a</a>
11	Мультимедиа технологии. Что такое презентация	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a161fec">https://m.edsoo.ru/8a161fec</a>
12	Создадим презентацию, напишем рассказ. Вставка текста на слайд	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162186">https://m.edsoo.ru/8a162186</a>
13	Наведём красоту и порядок. Требования к тексту и заголовкам	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162316">https://m.edsoo.ru/8a162316</a>
14	Как привлечь внимание. Рисунки на слайдах	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a16249c">https://m.edsoo.ru/8a16249c</a>
15	Рамки и рамочки. Форматирование и сжатие рисунков	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1625f0">https://m.edsoo.ru/8a1625f0</a>
16	Использование анимации на слайдах презентации	1				
17	Как не заблудиться. Гиперссылки на слайдах	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162848">https://m.edsoo.ru/8a162848</a>
18-19	Слайд - фильм. Смена слайдов по времени	2				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1629ec">https://m.edsoo.ru/8a1629ec</a>
20-21	Смотрим и слушаем. Музыкальное сопровождение презентации	2				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162b72">https://m.edsoo.ru/8a162b72</a>
22-23	Настройка показа презентации	2				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162d02">https://m.edsoo.ru/8a162d02</a>

24-26	Итоговая работа. Мультфильмы своими руками	3	2			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162e7e">https://m.edsoo.ru/8a162e7e</a>
27	Дополнительно. Обработка рисунков для web и презентаций	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162fe6">https://m.edsoo.ru/8a162fe6</a>
28	Мультзачёт	1	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1632d4">https://m.edsoo.ru/8a1632d4</a>
29-30	Создание фильмов. Сценарий и монтаж	2		2		Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1632d4">https://m.edsoo.ru/8a1632d4</a>
31-32	Создание фильмов. Текстовое сопровождение	2		2		
33	Создание фильмов. Кино и музыка	1		1		Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1635c2">https://m.edsoo.ru/8a1635c2</a>
34	Кинозачёт. Защита проекта	1	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a163874">https://m.edsoo.ru/8a163874</a>
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	5	5		

**ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ**  
**6 КЛАСС**

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
1	Введение. Техника безопасности при работе с компьютером.	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1521d2">https://m.edsoo.ru/8a1521d2</a>
2	Виды компьютерной графики	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1523ee">https://m.edsoo.ru/8a1523ee</a>
3	Форматы графических файлов	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a152826">https://m.edsoo.ru/8a152826</a>
4-5	Букет в вазе	2		2		Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a152a74">https://m.edsoo.ru/8a152a74</a>
6-7	Дом моей мечты	2		2		Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a152cfe">https://m.edsoo.ru/8a152cfe</a>
8	Геометрический орнамент	1		1		Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a152f74">https://m.edsoo.ru/8a152f74</a>
9	Растительный орнамент	1		1		Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a153244">https://m.edsoo.ru/8a153244</a>
10-11	Ввод текста	2				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a153460">https://m.edsoo.ru/8a153460</a>
12-13	Рождественская открытка	2		2		Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a161966">https://m.edsoo.ru/8a161966</a>
14-15	Новогодняя открытка	2		2		Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a161e2a">https://m.edsoo.ru/8a161e2a</a>
16	Знакомство с графическим	1				Библиотека ЦОК

	редактором Gimp.					<a href="https://m.edsoo.ru/8a161fec">https://m.edsoo.ru/8a161fec</a>
17	Выделение областей изображения	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162186">https://m.edsoo.ru/8a162186</a>
18	Работа с текстом	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162316">https://m.edsoo.ru/8a162316</a>
19	Добавление жизни в фотографию	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a16249c">https://m.edsoo.ru/8a16249c</a>
20	Убираем лишние детали с фотографии	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1625f0">https://m.edsoo.ru/8a1625f0</a>
21-22	Коллаж	2		2		
23	Мир мультимедиа	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162848">https://m.edsoo.ru/8a162848</a>
24	Вставка текста, графики, звука	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1629ec">https://m.edsoo.ru/8a1629ec</a>
25	Анимация объектов. Смена слайдов	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162b72">https://m.edsoo.ru/8a162b72</a>
26	Организация движения на слайде	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162d02">https://m.edsoo.ru/8a162d02</a>
27	Создание слайд-фильма	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162e7e">https://m.edsoo.ru/8a162e7e</a>
28	Творческая работа по созданию слайд-фильма	1		1		Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162fe6">https://m.edsoo.ru/8a162fe6</a>
29	Знакомство с текстовым процессором WORD. Меню, панели инструментов	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1632d4">https://m.edsoo.ru/8a1632d4</a>

30	Редактирование текста	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1632d4">https://m.edsoo.ru/8a1632d4</a>
31	Форматирование текста Работа с таблицами	1				
32	Создаём векторные изображения	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1635c2">https://m.edsoo.ru/8a1635c2</a>
33	Создаем рекламный буклет	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a163874">https://m.edsoo.ru/8a163874</a>
34	Итоговая работа	1	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1639d2">https://m.edsoo.ru/8a1639d2</a>
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	1	13		



**ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ**  
**7 КЛАСС**

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
1	Формы представления графической информации на компьютере. Форматы графических файлов. Компьютерная графика	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1521d2">https://m.edsoo.ru/8a1521d2</a>
2	Знакомство с графическим редактором Gimp. Интерфейс программы	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1523ee">https://m.edsoo.ru/8a1523ee</a>
3	Инструменты рисования	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a152826">https://m.edsoo.ru/8a152826</a>
4	Инструменты рисования. Рисование кругов и окружностей	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a152a74">https://m.edsoo.ru/8a152a74</a>
5	Инструменты выделения.	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a152cfe">https://m.edsoo.ru/8a152cfe</a>
6	Работа с выделенными областями	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a152f74">https://m.edsoo.ru/8a152f74</a>
7	Общее понятие о слоях. Панель слоев. Создание слоя	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a153244">https://m.edsoo.ru/8a153244</a>

8	Инструменты преобразования изображений: Перемещение, Выравнивание, Кадрирование	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a153460">https://m.edsoo.ru/8a153460</a>
9	Инструменты преобразования изображений: Вращение, Масштаб, Искривление, Перспектива, Зеркало	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a161966">https://m.edsoo.ru/8a161966</a>
10	Работа со слоями. Упражнение «Картинка в нескольких рамках»	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a161e2a">https://m.edsoo.ru/8a161e2a</a>
11	Работа со слоями. Упражнение «Новогодние шарики»	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a161fec">https://m.edsoo.ru/8a161fec</a>
12	Работа со слоями. Фотомонтаж.	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162186">https://m.edsoo.ru/8a162186</a>
13	Работа со слоями. Создание фотоколлажа.	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162316">https://m.edsoo.ru/8a162316</a>
14	Коррекция изображения. Инструменты - лечебная кисть, штамп, их параметры и настройка	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a16249c">https://m.edsoo.ru/8a16249c</a>
15	Коррекция изображений: уровни и кривые	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1625f0">https://m.edsoo.ru/8a1625f0</a>
16	Инструменты цветокоррекции	1				
17	Работа с текстом. Примеры текстовых эффектов	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162848">https://m.edsoo.ru/8a162848</a>
18	Работа с текстом. Упражнение «Священный текст»	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1629ec">https://m.edsoo.ru/8a1629ec</a>
19	Работа с текстом. Текст с тенью	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162b72">https://m.edsoo.ru/8a162b72</a>
20	Работа с текстом. Упражнение	1				Библиотека ЦОК

	«Огненные буквы»					<a href="https://m.edsoo.ru/8a162d02">https://m.edsoo.ru/8a162d02</a>
21	Фильтры. Упражнение «Салют»	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162e7e">https://m.edsoo.ru/8a162e7e</a>
22	Фильтры. Упражнение «Огненный цветок»	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a162fe6">https://m.edsoo.ru/8a162fe6</a>
23	Фильтры. Упражнение «Звездное небо»	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1632d4">https://m.edsoo.ru/8a1632d4</a>
24	Фильтры. Упражнение «Трава». Упражнение «Вихрь»	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1632d4">https://m.edsoo.ru/8a1632d4</a>
25	Творческая работа	1		1		
26	Творческая работа	1		1		Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1635c2">https://m.edsoo.ru/8a1635c2</a>
27	Анимация в GIMP. Создание анимации. Анимация текста	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a163874">https://m.edsoo.ru/8a163874</a>
28	Анимация в GIMP. Упражнение «Анимация течения воды»	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1639d2">https://m.edsoo.ru/8a1639d2</a>
29	Анимация в GIMP. Упражнение «Рождественская елка»	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a163b30">https://m.edsoo.ru/8a163b30</a>
30	Анимация в GIMP. Упражнение «Плавное исчезновение»	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a16404e">https://m.edsoo.ru/8a16404e</a>
31	Анимация в GIMP. Упражнение «Снегопад»	1				Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a1642c4">https://m.edsoo.ru/8a1642c4</a>
32	Творческая работа «Мультик» в редакторе Gimp	1		1		Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a164472">https://m.edsoo.ru/8a164472</a>
33	Творческая работа «Мультик» в редакторе Gimp.	1		1		Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a164652">https://m.edsoo.ru/8a164652</a>
34	Защита итоговой работы	1	1			Библиотека ЦОК <a href="https://m.edsoo.ru/8a164828">https://m.edsoo.ru/8a164828</a>

ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ	34	1	4	
-------------------------------------	----	---	---	--

## **УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА**

- Босова Л.Л., Информатика: Учебник для 5 класса/Л.Л.Босова.-3-е изд.,испр. и доп. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2015.-191 с.: ил.
- Босова Л.Л., Информатика: Учебник для 7 класса/Л.Л.Босова.-3-е изд.,испр. и доп. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2015.-208 с.: ил.
- Босова Л.Л., Уроки информатики в 5-6 классах: Методическое пособие/Л.Л.Босова, А.Ю. Босова.-3-е изд., испр. – М.: БИНОМ. Лабораториязнаний, 2016.-320 с.: ил.

## **МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ**

<https://infourok.ru/metodicheskoe-posobie-kompyuternaya-grafika-i-proektirovanie-na-pk-4403890.html>

## **ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ**

### **ИНТЕРНЕТ**

- Обучающие материалы: видео : сайт <https://kompas.ru/publications/video/>  
– Режим доступа: для всех пользователей. — Видео : электронный.
- Видеоуроки по Компас-3D : сайт
- <https://www.youtube.com/playlist?list=PL0BB8CC626C09CAA3> – Режим доступа: по подписке – Видео : электронный